








Kartiotehtävät

16	<p>SPIRAALI OIKEALLE</p>  <p>* **</p>	<p>Spiraalin merkit jäävät koirakon oikealle puolelle. Koirakko kiertää ensimmäiseksi kaikki kolme merkkiä, sitten kaksi lähintä ja viimeiseksi lähimmän. Merkkien välit ovat 1,5-2 m. Ensimmäisen merkin etäisyys tehtäväkylttiin on vähintään 1,5 m tai merkin on oltava kiinni tehtäväkyltissä.</p> <p>ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.</p>
17	<p>SPIRAALI VASEMMALLE</p>  <p>* **</p>	<p>Spiraalin merkit jäävät koirakon vasemmalle puolelle. Koirakko kiertää ensimmäiseksi kaikki kolme merkkiä, sitten kaksi lähintä ja viimeiseksi lähimmän. Merkkien välit ovat 1,5-2 m. Ensimmäisen merkin etäisyys tehtäväkylttiin on vähintään 1,5 m tai merkin on oltava kiinni tehtäväkyltissä.</p> <p>ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.</p>
18	<p>PUJOTTELU EDESTAKAISIN</p>  <p>* **</p>	<p>Pujottelu aloitetaan aina ensimmäisen merkin oikealta puolelta. Merkkejä on tehtävässä neljä. Merkkien välit ovat 1,5-2 m. Ensimmäisen merkin etäisyys tehtäväkylttiin on vähintään 1,5 m tai merkin on oltava kiinni tehtäväkyltissä. Voittaja- ja mestariluokassa voidaan merkkien sijaan käyttää henkilöitä.</p> <p>ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.</p>
19	<p>PUJOTTELU</p>  <p>* **</p>	<p>Pujottelu aloitetaan aina ensimmäisen merkin oikealta puolelta. Merkkejä on tehtävässä neljä. Merkkien välit ovat 1,5-2 m. Ensimmäisen merkin etäisyys tehtäväkylttiin on vähintään 1,5 m tai merkin on oltava kiinni tehtäväkyltissä. Voittaja- ja mestariluokassa voidaan merkkien sijaan käyttää henkilöitä.</p> <p>ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.</p>
33	<p>KAHDESIKKO</p>  <p>* **</p>	<p>Koirakko kiertää kahdeksikon kahden merkin ympäri tuomarin määräämällä tavalla. Merkkien etäisyys toisistaan on 1,5 – 2 m.</p>

Kartioliikkeissä suorituspaikka voi vaihdella:

- Kyltti ohitetaan tavalliselta suorituspaikalta vasemmalta puolelta.
- Mikäli kyltti on kiinni kartiossa, ensisijaisesti suoritetaan kartiotehtävä oikein eli kyltti voidaan suorittaa väärältä puolelta ohittaen, jos tehtävän oikein suorittaminen sitä vaatii.

Kaikkien kartiotehtävien jälkeen rata voi jatkua mihin tahansa suuntaan!

Kartiotehtävät ovat koiralle seuraamisliike; vahvista siis tiivistä, hyvää mukana pysymistä ohjaajan vasemman jalan vieressä.

Spiraalit:

- Spiraali oikealle: kulje siten, että kartiot jäävät alussa oikealle puolellesi, kierrä ensin kaikki 3 kartiota ja palaa aloituspisteeseen kyltin ja ensimmäisen kartion luokse, kierrä sitten 2 kylttiä lähintä kartiota ja palaa aloituspisteeseen kyltin ja ensimmäisen kartion luokse, kierrä lopuksi kylttiä lähin kartio kokonaan.

Pujottelut:

- Kulje pujotteluun aina siten, että ensimmäinen kartio jää vasemmalle puolellesi eli koiran puolelle.
- Varo kävelyttämästä koira kartioiden päälle, jätä tarpeeksi tilaa kaaroksissa.
- Pujottelussa edestakaisin tehdään pujottelu molempiin suuntiin, toisessa pujottelussa vain yhteen suuntaan.

Kahdeksikko:

- Kulje kahdeksikkoon kartioiden välistä (ensimmäisen kerran läpi), kierrä sitten ensin vasemmalle tai oikealle puolelle jäävä kartio kokonaan ja kulje uudestaan kartioiden välistä (toisen kerran läpi), lopuksi kierrä jäljelle jäänyt kartio jota et vielä kiertänyt ja palaa viimeisen kerran kulkemaan kartioiden välistä pois kahdeksikosta (kolmas kerta läpi).
- Harjoittele molemmilla tavoilla; välillä ensin oikealle jäävä kartio kiertäen, välillä vasemmalla jäävä kartio kiertäen.

Harjoittelussa:

- Vahvista hyvää seuraamispaikkaa ohjaajan vasemman jalan vieressä ja tiivistä mukana pysymistä eri vauhteissa.
- Harjoittele oman kulkuvauhdin tasaisena pitämistä läpi tehtävän.