



Kontaktipeli

Kontaktipeli tarkoittaa yhteistyötä, omistajan ja koiran välisen kontaktin vahvistavaa harjoittelua, jossa koira saa omistajan liikkeelle ja aktiiviseksi olemalla aktiivinen omistajaa kohtaan. Kontaktipeli on loistava harjoitus tekemään ihmisen puoleen kääntymisen kannattavaksi koiralle!

Harjoittelu vahvistaa koiran ja omistajan yhteistyötä, suhdetta ja kontaktia. Harjoittelun myötä koira oppii kääntymään omistajan puoleen tilanteissa, joissa omistaja pysähtyy ja muuttuu passiiviseksi ja koira oppii aktivoimaan ihmisen omalla toiminnallaan. Tästä on hyötyä myös kohtaamis- ja ohitustilanteiden harjoittelussa, kun koira esim. vetää taluttimessa kohti ohitettavaa kohdetta. Omistaja pysähtyy, jolloin koira kääntyy omistajan puoleen. Näin päästään vahvistamaan kontaktia ja yhteistyötä myös tosielämän tilanteissa.

Harjoittelu aloitetaan rauhallisessa, helppossa tilanteessa, kuten kotona tai ulkoilureitillä, jossa on muuten häiriötöntä. Harjoittelun ja yhteistyön vahvistumisen myötä harjoittelua voidaan siirtää ulos ja asteittain helpoista häiriötilanteista kohti vaikeampia häiriöitä. Alkuvaiheessa ympäristössä ei saa olla liikaa kilpailevia häiriöitä ja koiran omalle oivaltamisella pitää antaa aikaa. Vältä houkuttelua ja koiran kutsumista, anna koiran itse keksiä idea!

Kontaktipelin säännöt:

- Omistaja pysähtyy ja muuttuu passiiviseksi
- Koira kääntyy itsenäisesti omistajaa kohti
- Omistaja kehuu koiraa, lähtee reippaasti liikkeelle muutaman askeleen verran koirasta pois päin ja palkitsee liikkeen mukana seuraavan koiran
- Koiran palkitsemisen jälkeen omistaja pysähtyy ja passivoituu uudestaan
- Koira kääntyy taas itsenäisesti omistajaa kohti
- Omistaja taas kehuu, "karkaa" koirasta pois päin ja palkitsee mukana tulevan koiran

Mikäli kontakti katkeaa tai koira ei seuraa liikkeessä mukana, omistaja palautuu välittömästi passiiviseksi. Pelin ideana on, että koira saa asioita tapahtumaan ja omistajan aktiiviseksi liikkumaan vain kontaktin kautta ja lähellä pysymällä.

Harjoittelun kautta koiran aktivoituminen omistajan suuntaan nopeutuu ja omistaja voi alkaa lisätä

kontaktista tapahtuvaa koiralta "karkaamista" pidemmäksi.

Huomioitavaa

Palkitsemisrutiini: palkitse koira onnistumisista poispäin houkutuksesta, riittävän matkan päähän houkutuksesta, jotta koira palaa takaisin rentouteen ja rauhallisuuteen. Palkitse alussa monen metrin etäisyydelle houkutuksesta ja koiran taitojen kehittyessä lyhyempikin poispäin palkkaus riittää.

Vinkki:

Harjoittele lenkeillä sopivan rauhallisissa paikoissa pysähtymällä ja aloittamalla kontaktipeli, kun koira kääntyy kontaktiin. Harjoittele jokaisella ulkoilulla esim. 2-3 kertaa. Kun harjoittelu riittävän häiriöttömässä ympäristössä sujuu, siirry harjoittelemaan häiriöiden läheisyyteen, mutta ensin pitkän välimatkan päähän. Koiran osaamistason kehittymisen myötä harjoittelu etenee lähemmäs ja lähemmäs häiriöitä.

Häiriöiden harjoittelun esimerkki vaiheita:

- Kaupan parkkipaikka
- Puiston kenttä
- Urheilupuisto
- Koirapuiston ympäristö jne.

Lopulta harjoittelu onnistuu myös todellisissa ohitus- ja kohtaamistilanteissa. Kun koira huomaa ohitustilanteen, pysähdy riittävän matkan päähän ja odota. Kun koira kääntyy puoleesi, kehu ja palkitse koira poispäin ohitustilanteesta vaikkapa namin etsinnällä tai mukavalla leikkihetkellä.

Hyviä treenejä!